

ISTITUTO COMPRENSIVO “ALCIDE DE GASPERI”

VIA FORNARA N.1 - 91025 MARSALA

TEL. 0923-961292 - C.F. 82006360810 - C.M. TPIC81600V

E-mail peo: tpic81600v@istruzione.it – pec: tpic81600v@pec.istruzione.it – www.icdegasperimarsala.edu.it

Prot. n. 6693/VII.6

Marsala, 21/06/2024

All'albo on line
All'Amministrazione Trasparente
Al sito web
Agli atti del progetto

OGGETTO: pubblicazione graduatorie provvisorie per il reclutamento delle figure professionali di cui all'avviso di selezione interno, in regime di collaborazione plurima ed esterno per il reclutamento di esperti e tutor per la realizzazione del PNRR - Missione 4: Istruzione e Ricerca - Componente 1 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – investimento 2.1 “Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico”. Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023). **Titolo del progetto: “Evoluzioni”. Codice progetto: M4C1I2.1-2023-1222-P-42822. -CUP: E84D23006300006.**

Con la presente, si comunica la pubblicazione delle graduatorie provvisorie relative all'avviso di selezione in oggetto, emanato con nota prot. n. 4653/VII.6 del 02.05.2024.

Eventuali reclami, indirizzati al Dirigente Scolastico, dovranno essere presentati entro 15 (quindici) giorni dalla data di pubblicazione.

Il Dirigente scolastico

Leonardo Gulotta

Documento informatico firmato digitalmente
ai sensi del D. Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate

GRADUATORIA PROVVISORIA ESPERTI IN COLLABORAZIONE PLURIMA

COGNOME E NOME		TIT. CULT (Laurea/ Diploma)	Abilitazione	Certif. linguistiche	Cert. Informa tiche	TIT. CULT. (Corsi post laurea)	TIT. CULT. (Pubblicaz ioni)	DOCENZA IN PROGETTI	TUTO RAG. IN PROGET TI	ESPERIE NZA PROF.	PIANO DI LAVOR O	TOTAL E	MODULI FORMATIVI RICHIESTI
1	Anselmi Giacomo Salvatore	6	2	4	6	4	0	15	10	5	7	59	<ul style="list-style-type: none"> • Pensiero computazionale e robotica: i primi passi • Sistema scuola • Competenze digitali per la didattica e la gestione amm.va • Didattica immersiva: creare contenuti • Stampiamo il sapere in tre dimensioni • Metodologie didattiche: story telling, making, tinkering • Robotica a tutte le età

GRADUATORIA PROVVISORIA ESPERTI ESTERNI

COGNOME E NOME		TIT. CULT (Laurea/ Diploma)	Abilitazione	Certif. linguistiche	Cert. Informa tiche	TIT. CULT. (Corsi post laurea)	TIT. CULT. (Pubblicaz ioni)	DOCENZA IN PROGETTI	TUTO RAG. IN PROGET TI	ESPERIE NZA PROF.	PIANO DI LAVOR O	TOTAL E	MODULI FORMATIVI RICHIESTI
1	Titone Giuseppe	9	0	3	6	0	0	0	0	2	7	27	<ul style="list-style-type: none"> • Pensiero computazionale e robotica: i primi passi • Sistema scuola • Competenze digitali per la didattica e la gestione amm.va • Didattica immersiva: creare contenuti • Stampiamo il sapere in tre dimensioni • Metodologie didattiche: story telling, making, tinkering • Robotica a tutte le età

Candidati esclusi

Parrinello Vito Amedeo Giovanna (esperto esterno)

Motivo di esclusione: mancato possesso del titolo di studio previsto tra i requisiti di accesso.

GRADUATORIA PROVVISORIA TUTOR INTERNI

COGNOME E NOME		TIT. CULT (Laurea/ Diploma)	Cert. Inform atiche	TIT. CULT. (Corsi post laurea)	TIT. CULT. (Public azioni)	DOCENZ A IN PROGET TI	TUTO RAG. IN PROGET TI	TOTALE	MODULI FORMATIVI RICHIESTI
1	Amato Enza Maria Daniela	9	3	6	0	15	1	34	<ul style="list-style-type: none"> • Pensiero computazionale e robotica: i primi passi • Didattica immersiva: creare contenuti • Metodologie didattiche: story telling. making, tinkering • Robotica a tutte le età
2	Zizzo Maurizio	9	0	0	0	15	7	31	<ul style="list-style-type: none"> • Didattica immersiva: creare contenuti
3	Parrinello Roberta	6	3	0	0	15	6	30	<ul style="list-style-type: none"> • Pensiero computazionale e robotica: i primi passi • Sistema scuola • Didattica immersiva: creare contenuti • Robotica a tutte le età
4	Saladino Lara	12	6	4	4	0	2	28	<ul style="list-style-type: none"> • Metodologie didattiche: story telling. making, tinkering
5	Ottoveggio Leonarda	4	3	0	0	9	10	26	<ul style="list-style-type: none"> • Sistema scuola • Competenze digitali per la didattica e la gestione amm.va • Didattica immersiva: creare contenuti • Stampiamo il sapere in tre dimensioni • Metodologie didattiche: story telling. making, tinkering • Robotica a tutte le età
6	Picciotto Elena Stefania	4	3	2	0	6	2	17	<ul style="list-style-type: none"> • Pensiero computazionale e robotica: i primi passi • Sistema scuola • Competenze digitali per la didattica e la gestione amm.va • Didattica immersiva: creare contenuti

									<ul style="list-style-type: none"> Stampiamo il sapere in tre dimensioni Metodologie didattiche: story telling. making, tinkering Robotica a tutte le età
7	Zichittella Marika	15	0	0	0	0	0	15	<ul style="list-style-type: none"> Competenze digitali per la didattica e la gestione amm.va Stampiamo il sapere in tre dimensioni
8	Maggio Agata Tiziana	4	2	0	0	0	6	12	<ul style="list-style-type: none"> Pensiero computazionale e robotica: i primi passi Sistema scuola Competenze digitali per la didattica e la gestione amm.va Didattica immersiva: creare contenuti Stampiamo il sapere in tre dimensioni Metodologie didattiche: story telling. making, tinkering Robotica a tutte le età

Il Dirigente scolastico
Leonardo Gulotta

Documento informatico firmato digitalmente
ai sensi del D. Lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate