



**ISTITUTO COMPRENSIVO ALCIDE DE GASPERI**  
**C.F. 82006360810 C.M. TPIC81600V**

AOO\_TPIC81600V - Protocollo Generale

Prot. 0000966/U del 10/02/2020 11:31:00 IV.2 - Attività extracurricolari



## **ISTITUTO COMPRENSIVO“ALCIDE DE GASPERI”**

VIA FORNARA - STRASATTI – 91025 MARSALA

TEL. 0923-961292 FAX 0923-741129 - C.M. TPIC81600V - C.f. 82006360810

E-mail: [tpic81600v@istruzione.it](mailto:tpic81600v@istruzione.it) - [www.icdegasperimarsala.edu.it](http://www.icdegasperimarsala.edu.it) -

pec: [tpic81600v@pec.istruzione.it](mailto:tpic81600v@pec.istruzione.it)

**Al sito web**

**All'albo online**

**Alle scuole della provincia di Trapani**

**Ai genitori e agli alunni**

**Al Sig. Sindaco del Comune di Marsala**

**Al Sig. Assessore alla Pubblica Istruzione del  
Comune di Marsala**

**All'Istituzione Comunale “Marsala Schola”**

**All'albo on line del Comune di Marsala**

### **OGGETTO: Pubblicità finale e disseminazione dei risultati progetto**

**<<Creatività e coding>>**. Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2 – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff. Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base. Avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale” a supporto dell’offerta formativa. Codice identificativo “**10.2.2A-FSEPON-SI-2018-1186**” - **CUP: E87I17001380007**

### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**Visto** il Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014 -2020;

**Visto** l’avviso pubblico prot. n. AOODGEFID/2669 del 03/03/2017, per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale” a supporto dell’offerta formativa. Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.2 – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff. Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi ecc.);

**Vista** la candidatura n. 49271 del 19.05.2017 inoltrata a seguito delibere degli OO.CC. competenti;

**Vista** la nota prot. n. AOODGEFID/28252 del 30/10/2018, emanata dal Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca – Ufficio IV – con la quale è stato autorizzato ed ammesso a finanziamento il Progetto **“CREATIVITA' E CODING”**, per l'importo di € 20.328,00;

**Visti** gli atti a conclusione del percorso progettuale in oggetto, così come richiamato dalle Linee Guida PON/FSE 2014/2020 in merito alla pubblicizzazione e disseminazione degli interventi effettuati con i Fondi Strutturali Europei,

### RENDE NOTO

che questa istituzione scolastica, autorizzata alla realizzazione del progetto **“CREATIVITA' E CODING”**, ammesso al finanziamento di € 20.328,00 a valere sui fondi PON-FSE 2014-2020, ha attuato nei tempi e nei modi previsti i sotto indicati **moduli formativi** previsti dal progetto:

Tipologia modulo	Titolo	Destinatari	Ore	Costo
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	<b>A tutto coding</b>	Alunni scuola primaria	30	5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	<b>A tutto coding 1</b>	Alunni scuola primaria	30	5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	<b>A scuola di... coding</b>	Alunni scuola secondaria 1° grado	30	5.082,00
Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale	<b>A scuola di... coding1</b>	Alunni scuola secondaria 1° grado	30	5.082,00
<b>Totale finanziamento</b>				<b>20.328,00</b>

Si evidenzia che i moduli formativi sono stati realizzati grazie alle risorse finanziarie dall'Unione Europea. L'intervento didattico si è concluso nel mese di Febbraio 2020.

L'attività formativa, svoltasi in orario extra-curricolare, ha mirato a realizzare gli obiettivi generali del progetto sotto indicati:

- ✓ sviluppare il pensiero computazionale che si basa sulla creazione di criteri logici e semplici algoritmi utili non solo per fare funzionare i computer ma anche per “leggere” la realtà e risolverne i problemi;
- ✓ avvicinamento al “coding” per offrire agli alunni l'esperienza di creare personalmente qualcosa, sviluppando il ragionamento, la fantasia e le personali abilità;
- ✓ favorire lo sviluppo della creatività attraverso la progettazione di algoritmi al fine di favorire il ragionamento costruttivo utile anche nelle questioni di vita quotidiana;
- ✓ sviluppare i principi del pensiero computazionale e problem solving per avviare processi cognitivi utili all'analisi delle situazioni problematiche ed escogitare soluzioni che favoriscono collaborazione e condivisione.

Gli obiettivi prefissati sono stati raggiunti ed i risultati conseguiti possono considerarsi soddisfacenti.

In ottemperanza agli obblighi di trasparenza e massima divulgazione, tutti gli elementi di interesse comunitario, relativi allo sviluppo del presente progetto (avvisi, bandi, pubblicità, ecc.),

sono stati pubblicati nelle specifiche sezioni del sito della scuola all'indirizzo:  
[www.icdegasperimarsala.edu.it](http://www.icdegasperimarsala.edu.it).

Il presente avviso, realizzato ai fini della pubblicizzazione/sensibilizzazione e a garanzia di visibilità, trasparenza e ruolo dell'Unione Europea, ha come obiettivo la diffusione nell'Opinione Pubblica della consapevolezza del ruolo delle istituzioni con particolare riguardo a quelle Europee.

**Il Dirigente Scolastico**  
**Prof.ssa Anna Maria Alagna**